

Kursangebote im NPV

Die Beschreibung zu den Inhalten der Module 1 bis 5 für die Zielgruppen im „Breitensport“:

Modul 1 Schwerpunkt Einführung u. Grundlagen im Boule	Das Ausführungsmodell nach dem Technikleitbild, Aufwärmen beim Boule ? Drei-Raum-Modell, die 4 Grundhaltungsprinzipien, das Boxen-Modell Die 3 Grund-Legetechniken, die 3 Grund-Schießtechniken Die praktische Anwendung der 4 Grundhaltungsprinzipien steht dabei im Mittelpunkt
Modul 2 Schwerpunkt Legen Legen ist nicht werfen	Vertiefung der 3 Grund-Legetechniken, Bedeutung der Legetechniken Effet und Plombé Der Aufschlagpunkt und die Donnée-Zonen, seine Bedeutung, ergänzt um den geografische Gang Präzision, Koordination, Konzentration - die Kugel soll das machen, was wir wollen Die praktische Anwendung steht dabei im Vordergrund – angepasste Ateliers/Übungen stehen im Mittelpunkt
Modul 3 Schwerpunkt Schießen Schießen ist nicht ballern	Vertiefung der 3 Grund-Schießtechniken, Schießen ist wie Legen !? – Der goldene Bogen Der richtige Schuss zur richtigen Zeit – Kraft ist der Feind der Präzision Präzision, Koordination, Konzentration – guter Bewegungsablauf - Steuerung und Beherrschung des Wurfarmes Die praktische Anwendung steht dabei im Vordergrund – angepasste Ateliers/Übungen stehen im Mittelpunkt
Modul 4 Schwerpunkt Taktik Die Technik folgt der Taktik	Die 3 Spielphasen, die 6 Spielprinzipien, die Rollenakzeptanz, was ist Angriff, was ist Verteidigung Die Platzverhältnisse, die Gegnerbeobachtung, Spielsituationen abwägen und antizipieren Wie wichtig ist die Lage der Zielkugel und die 1. Legekugel ? Die praktische Anwendung von <u>taktischen</u> Übungen bei technischen Fähigkeiten steht dabei im Mittelpunkt
Modul 5 Schwerpunkt Teamverhalten	Das Regelwerk und die Spielkultur - Verhalten auf dem Platz, Der Matchplan eines Teams , die Aufgaben und das Rollenverständnis im Team Wenn wir trainieren – wie trainieren wir ? Die praktische Anwendung von Teamaufgaben steht dabei im Mittelpunkt
Modul 6 Schwerpunkt Mentaler Einfluss	Im Breitensport nicht vorgesehen