

## Richtlinie Pokalwettbewerb

### Vorwort

Wenn im Folgenden eine männliche Bezeichnung (z.B. Spieler, Teilnehmer) benutzt wird, so gilt dieser Begriff gleichermaßen für die weibliche Form.

Diese Richtlinie ergänzt die Sportordnung für den Bereich „Pokalwettbewerb“.

### 1. Teilnahmeberechtigung / Ergänzungen zur Sportordnung

- 1.1 Jeder Verein darf zwei Teams stellen.
- 1.2 Die Pokalteams eines Vereins werden in der Klassifizierung nach der Ranghöhe der Ligateams des Vereins gewertet.
- 1.3 Die Anmeldung erfolgt über die Homepage. Bei der Anmeldung ist ein Teamchef für jedes Team mit Telefonnummer und E-Mail-Adresse anzugeben, wobei der anmeldende Verein für die Richtigkeit der Angaben verantwortlich ist.
- 1.4 Eine Teilnahmegebühr wird nicht erhoben.

### 2. Organisation des Wettbewerbs

- 2.1.1 Der Pokalwettbewerb wird vom NPV-Pokalausschuss organisiert.

Der NPV-Pokalausschuss wird von der Pokalbeauftragung vorgeschlagen und vom Vizepräsidium Sport eingesetzt.

- 2.1.2 Gruppeneinteilungen und Auslosungen werden vom NPV-Pokalausschuss vorgenommen und auf der Homepage veröffentlicht.
- 2.1.3 Alle nicht geregelten Vorkommnisse sind dem NPV-Pokalausschuss zur Kenntnis zu bringen und werden im Streitfall von diesem und seinen Vertretenden entschieden.

### 3. Pokalmodus

- 3.1 Jeweils zwei teilnehmende Teams spielen in ausgelosten direkten Begegnungen im K.O.-Modus gegeneinander.
- 3.2 Der NPV-Pokal wird in den drei Phasen
  - Phase 1 - Qualifikation / Hauptrunde
  - Phase 2 - Viertelfinale
  - Phase 3 - Endrundeausgetragen.
- 3.3 Phase 1 - Qualifikation / 1. – 3. Hauptrunde

- 3.3.1 Die angemeldeten Teams werden zunächst in vier möglichst gleichgroße Poules eingeteilt. Die Verteilung erfolgt nach regionalen Gesichtspunkten. Aus diesen Poules werden die acht Teams für das Viertelfinale ermittelt (2 Teams pro Poule).
- 3.3.2 Bei der Auslosung der Partien wird ausgeschlossen, dass 2 Teams eines Vereins in der Qualifikation und in der 1. Hauptrunde gegeneinander spielen.
- 3.3.3 Die aktuell vorgesehenen drei Hauptrunden basieren auf mindestens 64 und maximal 128 teilnehmenden Teams. Eine Unter- bzw. Überschreitung dieser Anzahl hat Einfluss auf die Anzahl/Durchführung der Hauptrunden bzw. auf die Durchführung des Viertelfinales.
- 3.4 Phase 2 - Viertelfinale  

Im Viertelfinale werden die verbliebenen acht Teams frei gegeneinander gelost. Die vier siegreichen Teams stellen die Teams für die Endrunde.
- 3.5 Phase 3 - Endrunde „Final-Four“
  - 3.5.1 Die vier Finalisten treffen sich beim Ausrichter zur Endrunde.
  - 3.5.2 Der NPV-Pokalausschuss oder eine Vertretung des Vorstands leitet die Endrunde.
  - 3.5.3 Ein Schiedsrichter wird vom NPV gestellt.
  - 3.5.4 Nach dem Auslosen finden parallel die Halbfinals statt. Sollten nach den Tête-à-tête und den Doubletten die Halbfinals entschieden sein, entfallen die Tripletten.
  - 3.5.5 Im Anschluss wird das Finale ausgetragen. Ein dritter Platz wird nicht ausgespielt.
- 3.6 Heimrecht
  - 3.6.1 In der Qualifikation und der ersten Hauptrunde wird den klassentiefere Vereinen das Heimrecht zugesprochen. Bei Klassengleichheit entscheidet das Los.
  - 3.6.2 Ab der zweiten Hauptrunde wird frei gelost. Sollte jedoch ein Verein bereits mehr Heimspiele gehabt haben als der Gegner, wechselt das Heimrecht. Diese Regelung gilt bis zum Ende der 3. Hauptrunde.
  - 3.6.3 Im Viertelfinale wird frei gelost. Das Heimrecht fällt auf das erste gezogene Team pro Begegnung zu.

## 4. Festlegung eines Spieltermins

- 4.1 Spieltage für die Begegnungen sind alle Wochentage und Wochenendtage, auf die sich von beiden Teams geeinigt wird.
- 4.2 Spielbeginn ist jeweils der Zeitpunkt, der dem NPV mit der Terminmeldung übermittelt wurde. Sollte es am Abend sein, hat der Gastgeber für ausreichende Beleuchtung zu sorgen. Einschreibeschluss ist jeweils 15 Minuten vor der gemeldeten Anfangszeit.
- 4.3 Die Termine dürfen nicht auf die vom NPV oder DPV festgesetzten Ligaspieltage (incl. Bundesliga), Qualifikationsturniere, Landes- oder Deutsche Meisterschaften fallen, es sei denn beide Teams einigen sich auf einen solchen Termin.

- 4.4 Der Gastgeber setzt sich innerhalb von drei Tagen nach Bekanntgabe der Auslosung mit dem Gastverein in Verbindung und schlägt per E-Mail mindestens drei Termine vor. Ein Termin muss auf einen Wochenendtag fallen. Sollte sich der Gastverein nicht innerhalb von 6 Tagen nach Bekanntgabe der Auslosung auf die vom Gastgeber vorgeschlagenen Termine melden, kann der Gastgeber einen der drei vorgeschlagenen Termine unverzüglich als Spieltermin festsetzen.
- 4.5 Sollte sich der Gastgeber nicht innerhalb von drei Tagen nach Bekanntgabe der Auslosung beim Gastverein gemeldet haben, darf der Gastverein innerhalb der drei folgenden Tage drei Terminvorschläge machen. Einen dieser drei Termine muss der Gastgeber innerhalb weiterer 3 Tagen annehmen, ansonsten verliert er sein Heimrecht und das Recht zur Bestimmung des Spielortes geht auf den Gastverein über. Außerdem kann der Gastverein einen der drei von ihm vorgeschlagenen Termine unverzüglich als Spieltermin festsetzen.
- 4.6 Bei Unstimmigkeiten legt der NPV-Pokalausschuss aufgrund des vorzulegenden E-Mail-Verkehrs zwischen den Vereinen einen Spieltermin innerhalb des vorgegebenen Zeitraumes für die Austragung der Begegnung fest.
- 4.7 Der ausrichtende Verein meldet den vereinbarten Termin an [pokal@petanque-npv.de](mailto:pokal@petanque-npv.de).

## 5. Pokalbegegnung

- 5.1 Pro Begegnung dürfen sechs bis zehn Spielende mit einer gültigen NPV Lizenz des Vereines eingesetzt werden.
- 5.2 Eine Person darf während des gesamten Wettbewerbs nur in einem Team eingesetzt werden. Auch nach dem Ausscheiden seines ursprünglichen Teams darf die Person nicht in einem anderen Team eingesetzt werden.
- 5.3 Eine Begegnung besteht aus drei Runden:
  - 5.3.1 TaT-Runde: 6 Tête-à-tête, davon mindestens eins weiblich sowie eins männlich  
Kurzbezeichnung: TaT1, TaT2, TaT3, TaT4, TaTFem, TaTMas  
  
Falls der Gastgeber lediglich über drei bis fünf Bahnen verfügt, können bis zu drei Tête-à-têtes als Hängepartien gespielt werden.
  - 5.3.2 Doublette-Runde: 2 Doubletten, 1 Doublette Mixte  
Kurzbezeichnung: Doub1, Doub2, DoubMxt
  - 5.3.3 Triplette-Runde: 1 Triplette, 1 Triplette Mixte  
Kurzbezeichnung: Trip1, TripMxt
- 5.4 Teamaufstellung  
  
Vor jeder Runde tragen die Teams verdeckt ihre Aufstellung in den Spielberichtsbogen ein. Die vorherige Runde muss beendet sein.
- 5.5 Auswechseln

Jede Mannschaft kann bei Doublette und bei Triplette pro Spiel eine spielende Person unter Beachtung der Mixte-Regelung auswechseln. Die Auswechslung ist dem gegnerischen Team

vor Feststellung der Punktzahl einer Aufnahme mündlich mitzuteilen und im Spielberichtsbogen zu vermerken. Ausgewechselte Spieler dürfen nicht in derselben Spielrunde wieder eingewechselt werden.

## 5.6 Unvollständiges Team

Bei Beginn jeder Runde müssen mindestens 5 Spielende anwesend sein, wobei es stets ein Mixte-Team sein muss. In diesem Fall werden das TaT4 bzw. das Doub2 als mit 0 zu 13 verloren gewertet. Das Trp1 kann mit 4 Kugeln gespielt werden.

## 5.7 Verspätetes Antreten

5.7.1 Wenn ein Team eine Viertelstunde nach dem vereinbarten Einschreibeschluss nicht auf dem Spielgelände/-feld ist, wird sie mit einem Punkt pro Tête-à-tête bestraft, welche dem gegnerischen Team zum Vorteil angerechnet wird. Für jeweils weitere fünf Minuten Verspätung erhöht sich die Strafe um einen Punkt pro Tête-à-tête.

5.7.2 Ist ein Team eine Stunde nach dem vereinbarten Einschreibeschluss nicht auf dem Spielgelände/-feld anwesend, wird dieses als Nicht-Antreten gewertet.

## 5.8 Nicht-Antreten

Für einen Verein, der nicht antritt, gilt die Begegnung als verloren. Treten beide Vereine nicht an, entscheidet das Los über das Weiterkommen im laufenden Wettbewerb.

## 5.9 Spielwertung

5.9.1 Für jedes gewonnene Tête-à-tête erhält der Sieger 2 Punkte.

5.9.2 Für jedes gewonnene Doublette erhält der Sieger 3 Punkte.

5.9.3 Für jedes gewonnene Triplette erhält der Sieger 5 Punkte.

5.9.4 In dem Fall, dass bereits nach der Doublette -Runde ein Team mehr als die Hälfte der erreichbaren Punkte erzielt hat (mehr als 15) können die Gegner in der Qualifikationsrunde, in der Hauptrunde und im Viertelfinale einvernehmlich auf die Triplette Runde verzichten.

## 5.10 Ergebnismeldung

5.10.1 Der Spielberichtsbogen steht als Download auf der NPV-Homepage zur Verfügung.

5.10.2 Der von beiden Teamchefs unterschriebene Spielberichtsbogen ist vom siegreichen Team spätestens 24 Stunden nach Ende der Begegnung per Mail an [pokal@petanque-npv.de](mailto:pokal@petanque-npv.de) zu übermitteln.

## 6. Termine

6.1 Anmeldung bis zum 28.02.

6.2 Auslosung Qualifikation und 1. Hauptrunde bis zum 15.03.

6.3 Durchführung Qualifikation zur 1. Hauptrunde bis zum 31.05.

- 6.4 Durchführung 1. Hauptrunde (64 Teams) bis zum 30.06.
- 6.5 Auslosung 2. und 3. Hauptrunde bis zum 05.07.
- 6.6 Durchführung 2. Hauptrunde (32 Teams) bis zum 31.07.
- 6.7 Durchführung 3. Hauptrunde (16 Teams) bis zum 31.08.
- 6.8 Auslosung Viertelfinale bis zum 05.09.
- 6.9 Durchführung Viertelfinale (8 Teams) bis zum 30.09.
- 6.10 Durchführung Final-Four bis zum 31.10.  
(Auslosung vor Ort; Austragungstermin im Laufe des Oktobers)
- 6.11 Anmerkung

Der NPV ist bestrebt diese Zeitstruktur einzuhalten. Äußere Umstände können aber dazu führen, dass situationsbedingt Änderungen durchgeführt werden müssen. Wir bitten deshalb alle teilnehmenden Vereine dies zu bedenken.

## 7. Preise

Das siegreiche Team erhält bis zur nächsten Endrunde den Wanderpokal.

## 8. Inkrafttreten

Diese Richtlinie wurde vorab in den Jahren 2020/2021 als „Reglement für den NPV-Pokal“ geführt.

Sie wurde von der Mitgliederversammlung am 06.02.2022 beschlossen und tritt mit sofortiger Wirkung in Kraft.